

L'IMPACT DES BATTERIES

LITHIUM SUR L'ENVIRONNEMENT



EAU

Pour sortir 1 T de lithium, 1 000 000 L d'eau est nécessaire



POLLUTION SOLS

Énormément de produits chimiques sont utilisés comme de la soude



PILLAGE RESERVES

Une batterie Lithium-ion également appelée accumulateur lithium-ion est un accumulateur d'énergie liquide qui utilise le principe d'échange réversible des ions lithium entre deux électrodes pour stocker et produire de l'électricité. Le procédé se fait dans le liquide conducteur ionique connu sous le nom d'électrolyte.

PRÉSENCE DU LITHIUM



RECYCLAGE



- Procédure compliquée et énergivore
- Manipulation matières dangereuses
- Fort danger d'incendie

OBJECTIFS



Recyclage de demain sera :

- moins onéreux
- moins compliqué

POURQUOI BATTERIE LITHIUM ?



Elles se chargent plus rapidement

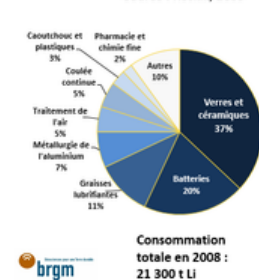


Durent plus longtemps



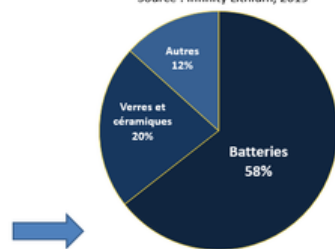
Densité énergétique supérieure, ce qui se traduit par des batteries plus légères et par une plus grande autonomie.

Usages mondiaux du lithium en 2008
Source : Roskill, 2009



Consommation totale en 2008 : 21 300 t Li

Usages mondiaux du lithium en 2018
Source : Infinity Lithium, 2019



Consommation totale en 2018 : 50 750 t Li

+ 138 %



Le lithium est en revanche accessible à un prix bas, il est donc très peu recyclé

1%

seulement du lithium contenu dans les batteries est récupéré, bien que dans certains pays, comme les États-Unis, jusqu'à 20 % des batteries soient recyclées.

AVENIR DU LITHIUM

L'avenir du lithium est étroitement lié à la croissance de l'industrie des batteries, et finalement à la transition énergétique.

La demande de lithium devrait augmenter de manière significative dans les années à venir, en raison de la croissance de l'industrie des véhicules électriques et des technologies de stockage d'énergie.

Dans l'ensemble, l'avenir du lithium est prometteur en raison de la croissance continue de l'industrie des batteries, mais il est crucial de maintenir des pratiques durables et respectueuses de l'environnement.

